

Zadanie - przelicznik walut (4 h)

Opis i cel zadania

Celem zadania jest stworzenie aplikacji web'owej w *java*, która będzie udostępniała usługę *rest* do przeliczania walut.

Wymagania funkcjonalne:

- Usługa *rest* będzie przyjmowała 3 parametry:
 - kwota
 - waluta kwoty
 - waluta kwoty docelowej
- Usługa będzie zwracała przeliczoną kwotę w walucie docelowej.
- Do ustalenia kursów walut aplikacja powinna automatycznie zaciągać dane z NBP według instrukcji: <http://api.nbp.pl/>
- Dane kursów powinny być zaciągane maksymalnie raz dziennie (danych nie trzeba nigdzie zapisywać, w związku z tym po restarcie aplikacji mogą one być ściągnięte jeszcze raz)

Wymagania techniczne

- Można użyć dowolnych bibliotek i frameworków na licencjach otwartych (np. MIT, Apache, itp.).
- Projekt powinien być budowany i uruchamiany przez wybrany system do budowania (np. maven, gradle, itp..).
- Aplikacja powinna być możliwa do zainstalowania na wybranym serwerze aplikacyjnym /www
- Do projektu powinna być dołączona instrukcja budowania i uruchamiania na wybranym serwerze aplikacyjnym / www

Rozwiązanie

Przesłane rozwiązanie powinno zawierać:

- repozytorium kodu z rozwiązaniem (jako archiwum .zip)
- dostarczone materiały, oprócz przesłanego kodu źródłowego powinny zawierać również informację jak skompilować / zbudować dostarczone źródła i sposób uruchomienia kodu